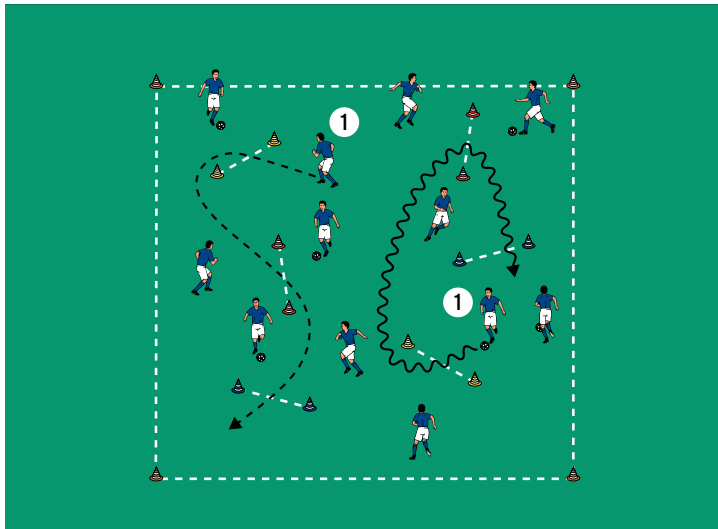


D-JUNIoren



AUFWÄRMEN 1:

FARBIGER AUFTAKT

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld markieren
- ▶ Verschiedenfarbige Hütchentore aufstellen
- ▶ Spielerpaare bilden und jedem Paar 1 Ball zuteilen

ABLAUF

- ▶ Der Spieler ohne Ball durchläuft nacheinander 3 Hütchentore.
- ▶ Sein Partner durchdribbelt anschließend die Hütchentore, die nicht durchlaufen worden sind.
- ▶ Anschließend tauschen die Spieler die Positionen und Aufgaben.

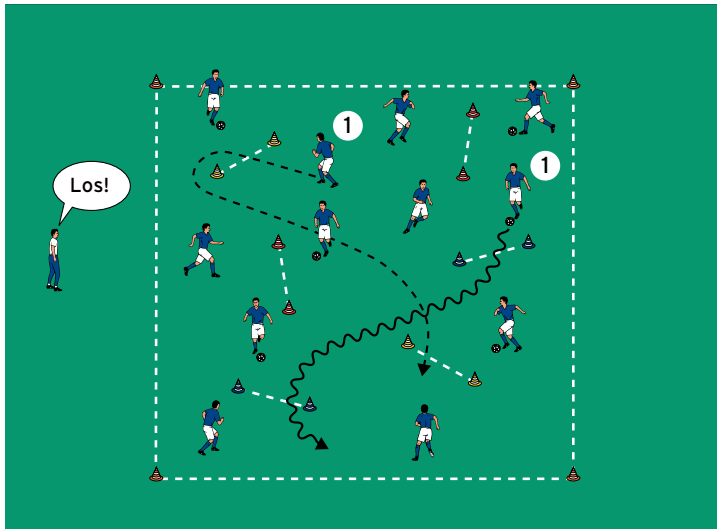
VARIATIONEN

- ▶ Jeweils nur 2 Hütchentore durchdribbeln.
- ▶ Als Trainer Farbreihenfolgen vorgeben. Die Spieler dribbeln durch die aufgerufenen Hütchentore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler mit Ball muss sich die Farben der vom Partner durchlaufenen Hütchentore merken.
- ▶ Da er nicht die gleichen Tore nutzen darf, muss er sich schnell im Raum orientieren, um die richtigen Hütchentore zu finden.

D-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

PUNKTE SAMMELN

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 6 Spieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Spieler müssen nacheinander jeweils 2 Tore in der identischen Farbe durchlaufen bzw. durchdribbeln.
- ▶ Anschließend sofort die Aufgaben tauschen.

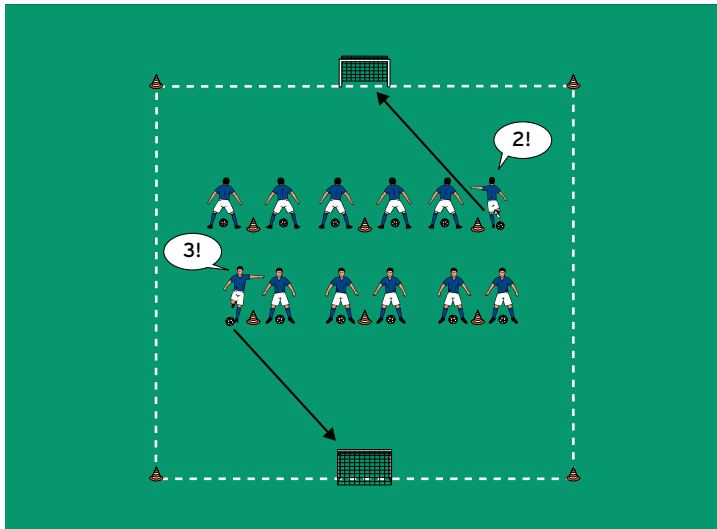
VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer die Farben der Hütchentore vorgeben.
- ▶ Die Spieler paarweise zuordnen und einen Wettbewerb durchführen: Welches Paar durchdribbelt/durchläuft in 20 Sekunden die meisten Hütchentore?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Punkte, die im Verlaufe dieses Spiels gesammelt werden (siehe Variation), werden für die anschließenden Wettbewerbe gesammelt.
- ▶ Nach jeder Dribbelaktion lassen die Spieler den Ball im Feld liegen, und die jeweils anderen Spieler übernehmen.

D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

ZIELSCHIESSEN

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ 2 Mini-Tore gegenüber aufstellen
- ▶ Vor jedem Tor 3 Hütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen auf beiden Seiten verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler müssen von jedem Hütchen aus 2 Schüsse auf das Minitor abgeben.
- ▶ Vor jedem Durchgang nennen sie ihren 'Einsatz'.
- ▶ Im Erfolgsfall erhalten sie die entsprechenden Punkte dazu, bei Misserfolg werden sie vom Konto abgezogen.

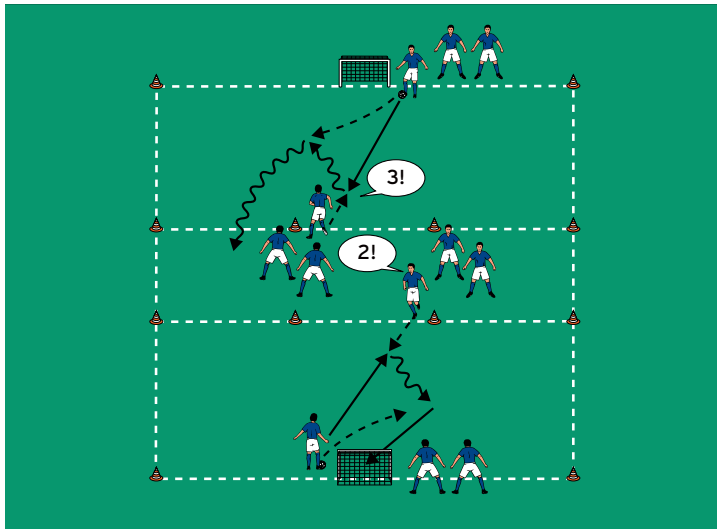
VARIATIONEN

- ▶ Pro Torschuss können maximal 3 Punkte gesetzt werden.
- ▶ Die Position der Hütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollten vor jedem Schuss den Punkteinsatz deutlich ansagen.
- ▶ Der Trainer notiert die Punkte nach jeder kompletten Spielrunde und verkündet das Endresultat.

D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

RISIKO-ZWEIKÄMPFE

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Vor jedem Tor jeweils 1 Hütchenlinie markieren
- ▶ Die Spieler in den Feldern verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler treten in ihrem Feld im Modus jeder gegen jeden im 1 gegen 1 gegeneinander an.
- ▶ Dabei übernehmen sie jeweils einmal die Position des Angreifers und des Verteidigers.
- ▶ Der Angreifer nennt vor jedem Durchgang den Punkteinsatz.
- ▶ Im Falle eines Torerfolges werden ihm die entsprechenden Punkte gutgeschrieben.
- ▶ Dribbelt der Verteidiger nach Balleroberung über die Hütchenlinie, so werden ihm die Punkte des Angreifers zugesprochen.
- ▶ Gelingt keinem der beiden Spieler ein Torerfolg, so werden nur dem Angreifer die Punkte abgezogen.

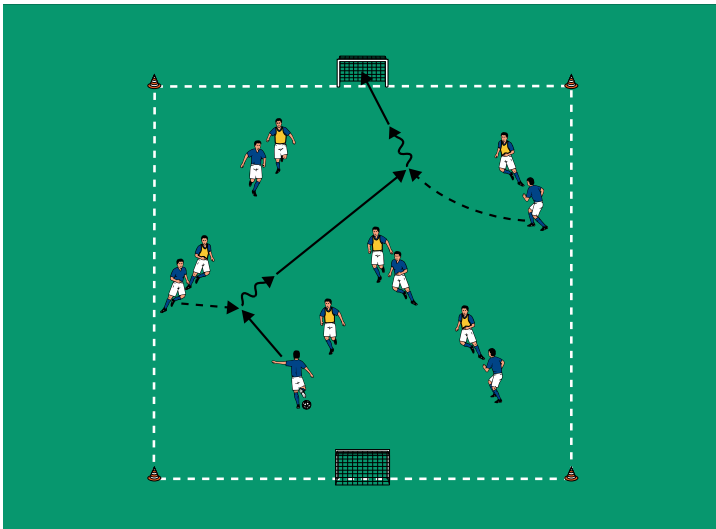
VARIATIONEN

- ▶ Die punktbesten Spieler werden gemeinsam einem Feld zugeteilt.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 10 Sekunden abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Punkteinsatz beschränken: Die Spieler dürfen maximal 5 Punkte setzen.
- ▶ Darauf achten, dass der Angreifer die Aktion mit höchstmöglichem Tempo durchführt.

D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

FINAL-SPIEL

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Minitoren errichten
- ▶ Die Spieler nach Punktestand abwechselnd aufteilen und so 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ Vor Beginn des Spiel nennt jeder Spieler dem Trainer seinen Punkteinsatz.
- ▶ 6 gegen 6 auf die Minitore.
- ▶ Die Sieger erhalten die jeweils eingesetzten Punkte gutgeschrieben.
- ▶ Den Verlierern werden die Punkte abgezogen.

VARIATIONEN

- ▶ Das Spiel auf große Tore mit Torhütern durchführen.
- ▶ Die Punkte nach jedem Tor verteilen und die Spieler wieder aufs Neue setzen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die individuelle Punktwertung ermöglicht einen im Vergleich zu den vorangegangenen Spielen sehr überraschenden Ausgang. Jeder hat noch die Chance auf den Gesamtsieg!
- ▶ Am Ende des Abschlussspiels steht der 'Team-Champion' fest.