

## Kreisjuniorenleitung Neumarkt/Jura Sparkassen-Hallencup 2018/19

### Turnierbestimmungen:

1. Gespielt wird nach den Richtlinien des BFV, Teil 1 und Teil 2
2. Die Startgebühr beträgt pro Mannschaft und Runde bei den G- bis E- Junioren 15 €, bei den D-Junioren (1. Runde) 15€, bei den D-Junioren (ab der 2. Runde) 20€, bei den C- bis A-Junioren 20 €. Die Startgebühren werden nicht am jeweiligen Turniertag erhoben, sondern am Ende der Hallenrunde über das Vereinskonto abgerechnet. Die Vereine erhalten zur Kontrolle eine Excel-Liste mit Ihren Teilnahmen. Die Abrechnung erfolgt nach Meldebogen, bei Nichtantritt sind also die Startgebühren dennoch fällig.
3. Vor Turnierbeginn ist ein Hallenspielberichtsbogen auszufüllen. Dieser ist zusammen mit den Pässen (abgestempelt und bis auf U11(E)- und U9(F)-Junioren unterschrieben) bei der Turnierleitung abzugeben. Alternativ zu den Pässen genügt auch die „Spielerliste mit Foto“ aus dem Spielplus-System des BFV. Für alle Hallenspiele reicht das Privatspielrecht (auf den Pässen) aus. Jede Mannschaft sollte eine halbe Stunde vor Turnierbeginn in der Halle sein.
4. Jede Mannschaft hat ggf. zum Aufwärmen selbst Bälle mitzubringen.
5. Es ist darauf zu achten, dass alle Spieler nur Schuhe mit heller Sohle bzw. mit abriebfester Sohle tragen. Das Tragen von Schienbeinschonern ist bei allen Juniorenteams Pflicht.
6. Jede Mannschaft hat eine zweite Garnitur Trikots (Oberteile) mitzubringen. Bei Farbgleichheit wechselt die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft ihre Spielkleidung. Ebenso sind für die Auswechselspieler Laibchen mitzubringen.
7. Jeder Spieler darf in einer Altersgruppe nur in einer Mannschaft mitwirken. Ein Spieler, der einmal in der U11-1(E1) spielte, kann also bei der U11-2(E2) nicht mehr eingesetzt werden und umgekehrt (analog andere Junioren). Jeder Spieler darf bei einem Verein mit mehreren Mannschaften in einer Altersklasse nur in der Mannschaft mitwirken, für die er in der bisherigen Feldrunde überwiegend (d. h. in mindestens der Hälfte seiner Spiele) zum Einsatz gekommen ist. Dies gilt natürlich nur, wenn in dieser Altersklasse auch die entsprechenden Mannschaften an der Hallenmeisterschaft teilnehmen.
8. Die Spielzeit:  
U7-U13 Junioren 1 x 10 Minuten  
U15-U19 Junioren 1 x 12 Minuten
9. Gespielt wird in allen Altersklassen mit je vier Feldspielern und einem Torhüter. Pro Spiel dürfen maximal 12 Spieler eingesetzt werden.
10. In den Sporthallen samt Vorräumen bzw. Foyers herrscht Rauchverbot und NEU: Alkohol(Ausschank)Verbot (auch U19).
11. Wichtig: Bitte denken Sie daran, dass wir in der Halle noch nicht mit dem ESB arbeiten, daher ist die Vorlage der Spielberechtigung (außer U7) zwingend erforderlich

12. Bei Punktgleichheit gilt der direkte Vergleich = bei zwei Mannschaften entscheidet also zuerst das Ergebnis des Spieles gegeneinander und erst dann die Tordifferenz bzw. die erzielten Treffer über die Platzierung. Bei drei oder noch mehr punktgleichen Mannschaften muss eine Extratable mit ausschließlich den Spielen dieser Mannschaften gegeneinander gebildet werden. Erst wenn in dieser Extratable zwei Teams exakt gleich sind, zählt dann wieder das Gesamtverhältnis.

13. U9 und U7 spielen ohne Schiedsrichter nach dem Fair Play Gedanken (Empfehlung: Turnierleitung gibt nur Anpfiff und Schluss sirene bekannt, Rest sollen die beiden Trainer der beiden spielenden Mannschaften regeln).

14. kein Spielberechtigungs nachweis bei der U7 notwendig/möglich.

#### **Hier nochmals zur Erinnerung die wichtigsten Hallenregeln:**

- Es wird ohne Bande gespielt.
- Die Handballtore (3 x 2m) werden verwendet.
- Es gibt einen 6m- und einen 10m-Strafstoß.
- Verwendung des Futsalballes.
- Teilweise zwei Schiedsrichter pro Spiel (bei U19-U13).
- Bei den U13 (D)-Junioren in der ersten Runde nur ein Schiedsrichter.
- Auszeit (1 Minute) pro Spiel und Mannschaft einmal möglich (nicht bei U7-U11)
- Es gibt direkte und indirekte Freistöße.
- Der Einkick ersetzt das Einrollen (anzuwenden bei Seitenaus, Berührung der Hallendecke oder eines nicht zum Spielfeld gehörenden Gegenstandes).
- Spielfortsetzungen müssen innerhalb von vier Sekunden ausgeführt werden (nicht bei U7-U11).
- Die Fouls/Vergehen nach Regel 12 (die zu einem direkten Freistoß führen) werden pro Mannschaft pro Spiel zusammengezählt („kumulierte Fouls“), ab dem 5. Foul gibt es einen 10m-Strafstoß (nicht bei U7-U11).
- Es gibt eine markierte Wechselzone für die Ein- und Auswechslungen.
- Die letzte Spielminute ist eine reine Nettozeit, d.h. bei Spielunterbrechungen wird die Uhr durch die Turnierleitung angehalten.

#### **Nachweis Spielberechtigung (U9 – U19)**

- a) gültiger Spielerpass
- b) Ausdruck „Spielerkaderliste mit Foto“ aus Spielplus (nur mit Foto(s) gültig)
- c) Hard-Copy bzw. Detailspielberechtigung (Achtung: Gültigkeit beachten)

#### **Spielerpass kann nicht vorgelegt werden**

Kann ein Spielerpass zu Beginn des Turniers nicht vorgelegt werden, dann muss der Betreuer dieser Mannschaft für das Spielrecht auf dem Hallenspielberichtsbogen unterschreiben und dort die Identität des Spielers bestätigen (Rückseite). Der fehlende Spielerpass muss bis zum Ende der Gruppenspiele nachgereicht werden. Geschieht dies bis dahin nicht, dann sind alle Spiele, in denen dieser Spieler eingesetzt wurde, mit 0:2 für den Gegner zu werten. Eine Passnachreichung innerhalb von drei Tagen zum Juniorensportgericht gibt es in der Halle nicht!

#### **Detail-Spielberechtigung als Passersatz wird vorgelegt**

Wird anstatt des Spielerpasses eine sogenannte Detailspielberechtigung aus „Pass online“ vorgelegt (Ausdruck aus dem Internet mit BFV-Logo), dann genügt dies als Spielrechtsnachweis (natürlich nur, wenn dieser noch gültig ist). Ein Spielerpass muss danach nicht mehr nachgereicht werden. Allerdings muss der Betreuer auch hier vor dem 1. Spiel dafür unterschreiben, dass es sich beim eingesetzten Spieler um eben den Spieler handelt, für den die Detailspielberechtigung vorgelegt wurde. Achtung: Diese Detailspielberechtigung gilt nur 21 Tage lang ab Passausstellungsdatum (nicht ab dem Datum, an dem dieser Internetausdruck vom Verein gemacht wurde). Das maximale Gültigkeitsdatum ist jedoch auf dem Ausdruck auch vermerkt.

#### **Spielerpass weist Mängel auf (fehlendes Passbild, fehlender Vereinsstempel)**

Weist der Spielerpass Mängel auf und wurden diese bis Ende des Turniers nicht behoben, dann muss der Schiedsrichter eine Meldung darüber machen (am einfachsten auf der Rückseite des Spielberichts bogens notieren). Ein solcher Mangel kann sein: Fehlender Vereinsstempel, fehlendes Lichtbild, fehlende Unterschrift (allerdings muss diese nicht bei den U11- und U9-Junioren darauf sein; außerdem kann dieser Mangel ja leicht dadurch behoben werden, indem der Spieler den Pass gleich unterschreibt), auf der Rückseite des Passes ist schon eine Abmeldung mit Vereinsstempel eingetragen (Achtung: in diesem Fall besteht kein Spielrecht mehr). In den ersten drei Fällen hat der Spieler aber immer Spielrecht und darf eingesetzt werden ohne dass am Ende eine Spielwertung erfolgt.

#### **Spielberechtigt nur für Privatspiele**

Liegt für einen Spieler lediglich das Privatspielrecht zu diesem Zeitpunkt vor (und beginnt das Verbandsspielrecht erst zu einem späteren Datum), dann genügt dies. Alle Spiele der Hallenmeisterschaften sind passrechtlich Privatspiele.