

Durchführungsbestimmungen Zwillingspielbetrieb U12/U13

Die Spielvision der D-Junioren lautet „14 spielen immer – kein Kind bleibt zuhause“. Das Alter der D-Junioren ist das „goldene Lernalter“, deshalb sind mehr Spielzeit, mehr Ballkontakte, viele Zweikampfsituationen und die Bindung an den Verein hin zum Großfeld bei den C-Junioren die Ziele.

1. Spielform

1.1. Anzahl Spieler

Es wird im Format 6+1 gespielt. Das heißt, grundsätzlich stehen sich immer sieben Spieler gegenüber, dies auf beiden Spielfeldern.

Wenn weniger Spieler anwesend sind, wird auf dem zweiten Spielfeld mit verminderter Spielerzahl gespielt.

In der Bezirksliga, Bezirksoberliga und ggf. Förderliga muss auf dem 2. Spielfeld mindestens im Fußball5 gespielt werden. Ist dies nicht möglich, findet keine Wertung des gesamten Spiels statt. Muss auf dem zweiten Spielfeld während des gesamten Spiels auf eine Spielform kleiner als Fußball5 reduziert werden (Verletzung oder ähnliches), werden nur die Spielabschnitte gewertet, die bis dahin in der regulären Form gespielt wurden.

1.2. Spielfeld

Es wird auf zwei Spielfeldern gespielt, die auf dem Normalspielfeld aufgebaut werden.

Breite: Mittellinie bis Torraum, Länge: Spielfeldbreite Normalspielfeld

Strafraum: 11 Meter, Strafstoß: 8 Meter, Torraum: wird nicht benötigt.

1.3. Tore

Je Spielfeld 2 Kleinfeldtore 2 x 5 Meter (optional: 6,20 m x 2,10 m)

Wenn nicht ausreichend Kleinfeldtore vorhanden sind, kann auch auf Stangentore, Minitorer usw. gespielt werden.

In der Bezirksliga, Bezirksoberliga und ggf. Förderliga werden als Alternative zu fehlenden Toren nur Stangentore akzeptiert.

1.4. Spielzeit

Bis zu sechs Spielabschnitte je 12 Minuten (Abweichungen bei Hitze o. ä. in Absprache möglich). Mindestens sollen vier Spielabschnitte à 12 Minuten gespielt werden.

Zwischen den Abschnitten gibt es nur kurze Pausen, eine Halbzeitpause gibt es nach dem dritten Abschnitt.

In der Bezirksliga, Bezirksoberliga und ggf. Förderliga werden genau sechs Spielabschnitte je 12 Minuten gespielt. Bei entsprechenden Witterungsbedingungen kann nach Absprache auch hier vermindert werden.

1.5. Spielergebnis

Gezählt wird jeder gewonnene Spielabschnitt. Sieger ist, wer mehr gewonnene Spielabschnitte hat als der Gegner (dieser erhält 3 Punkte). Bei Gleichstand nach allen gespielten Spielabschnitten: Jede Mannschaft erhält 1 Punkt.

Der Gesamtstand wird als Spielergebnis in SpielPlus eingetragen.

Als Tore werden die gewonnenen Spielabschnitte eingetragen (als Beispiel: Team A hat vier Spielabschnitte gewonnen, Team B nur zwei: Torergebnis ist dann 4:2).

2. Spielregeln

Es kommen die Spielregeln des Großfeldes zu tragen. Abweichend wird Folgendes festgelegt:

2.1. Foulspiel/Handspiel im Strafraum
Strafstoß (8 Meter)

2.2. Mittellinien-Regel
Der Torwart darf den Ball aus der Hand oder Abschlag nicht über die Mittellinie schießen.
Beim Abwurf darf er den Ball nicht über die Mittellinie werfen.

2.3. Rückpassregel
Die Rückpassregel findet Anwendung.

2.4. Abseits
Die Abseitsregel findet keine Anwendung, es wird ohne Abseits gespielt.

2.5. Ball auf das jeweils andere Spielfeld
Es findet keine Spielunterbrechung statt. Der zweite Ball ist aus dem Spielfeld zu entfernen.

2.6. Spielerwechsel
Nur zwischen den Spielabschnitten (außer bei Verletzung).

2.7. Wechsel zwischen den Spielfeldern
Nur zwischen den Spielabschnitten

2.8. Spieleröffnung je Abschnitt
Bei jeder Spielabschnitteneröffnung wechselt der Anstoß zwischen den Mannschaften.

2.9. Anzahl der Auswechselspieler
Der gesamte anwesende Kader kommt zum Einsatz. Gibt es Rotationsspieler, kommt der erste Spieler, der in einer Anfangsformation gestanden hat, erst nach dem Einwechseln des letzten Rotationsspielers wieder zum Einsatz. Auf die gleichmäßig verteilte Spielzeit aller Spieler, einschließlich der Rotationsspieler, ist zu achten.

2.10. Persönliche Strafen
Verwarnung, Gelb/Rot, Rot
Eine Verwarnung bleibt über alle Abschnitte bestehen, die zweite Verwarnung ergibt Gelb/Rot.

2.11. Feldverweise
Gelb/Rot: der Spieler bleibt für die restlichen Abschnitte gesperrt.
Rote Karte: der Spieler bleibt für die restlichen Abschnitte gesperrt, Meldung an das Sportgericht
Nach einem Feldverweis kann sich die Mannschaft im nächsten Spielabschnitt wieder ergänzen. Steht kein weiterer Spieler zur Verfügung, muss die gegnerische Mannschaft NICHT reduzieren.

3. Schiedsrichter

3.1. Schiedsrichter-Einteilung

Grundsätzlich wird ein neutraler Schiedsrichter eingeteilt, für das zweite Spielfeld wird vom Heimverein ein Schiedsrichter gestellt.

Die zuständigen Spielleiter können in Absprache mit den örtlichen Schiedsrichter-Einteilern abweichende Regelungen zur Zahl der Schiedsrichter treffen.

3.2. Schiedsrichter-Spesen

Es gilt die Aufwandsentschädigung für untere D-Junioren-Mannschaften

3.3. Eintragungen in den Elektronischen Spielbericht in Spielplus

Folgende Angaben sind einzutragen:

Spielergebnis (siehe 1.5)

Persönliche Strafen (siehe 2.08 und 2.09)

Schiedsrichter-Spesen

Nicht eingetragen werden:

Torschützen

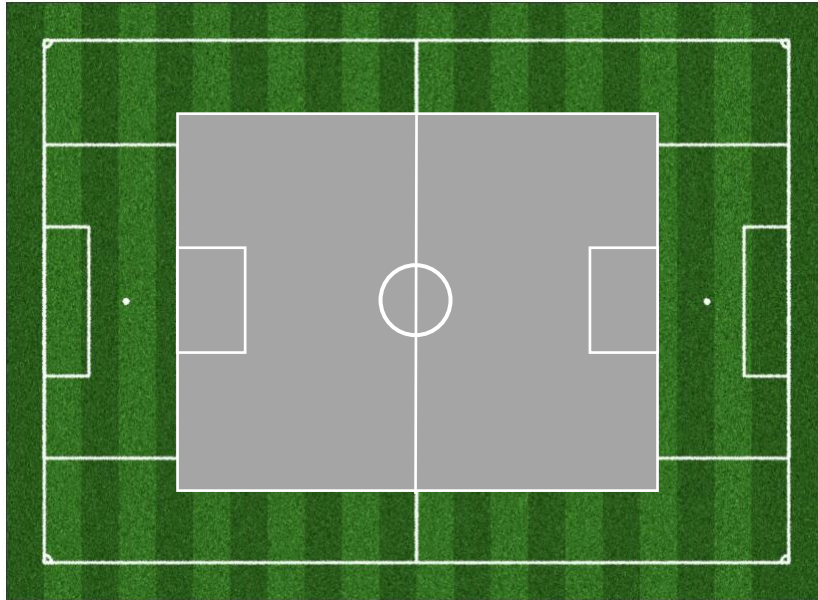
Auswechslungen

4. Zuschauer

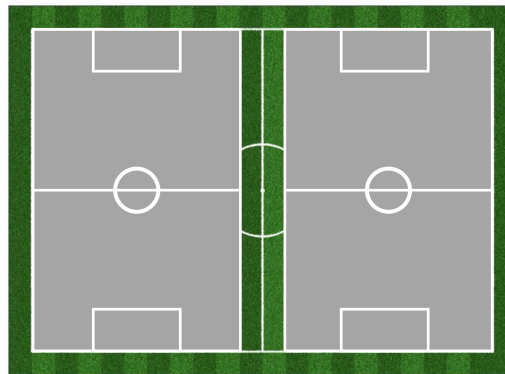
Hinweis auf §20 Abs. 10 der Jugendordnung:

Bei sämtlichen Spielen auf einem Kleinfeld, dem verkleinerten Großfeld oder dem Großfeld dürfen die Zuschauer das Regelspielfeld nicht betreten. Alle Zuschauer halten mindestens drei Meter Abstand zum Spielfeld ein. Soweit das Spielfeld auf einem Großfeld markiert ist, darf das Großfeld nicht betreten werden

München, 03.09.2026



verkleinertes Großfeld
9vs9 = 18 Spieler



zwei Spielfelder
7vs7 = 28 Spieler