



BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND KREIS NEUMARKT/JURA

Ablaufbeschreibung für die U7-Junioren

im Hallenspielbetrieb 2023/2024 Kreis Neumarkt/Jura

Einteilung:

Alle für den Hallenspielbetrieb gemeldeten „5er-Mannschaften“ der U7-Junioren werden für mindestens ein Hallenturnier eingeteilt. Hier wird dann nach den normalen Futsal-Regeln, also nach den derzeit gültigen Richtlinien für Hallenfußball des BFV Teil I + II gespielt.

Minifußball:

Zusätzlich zu der oben genannten Einteilung werden wir für die U7-Junioren in den Hallen noch zeitliche Korridore schaffen. Diese Korridore können dann vom Verein für zusätzliche Minifußballfestivals genutzt werden.

Wie läuft das ab?

Wir legen in der BFV Team App diese Hallenfestivals an und Sie können sich dann das für Sie passende Festival herausuchen und sich dafür anmelden. Sie selbst entscheiden also, wann und wo Sie mit Ihrem Team bzw. mit wie vielen Teams Sie an einem Festival teilnehmen wollen. **Wichtig für die Nutzung der BFV Team App ist allerdings, dass Sie von Ihrem Verein als Trainer oder Mannschaftenverantwortlicher im System hinterlegt worden sind.** Falls das noch nicht geschehen ist, wenden Sie sich bitte an den in Ihrem Verein zuständigen Vereinsadministrator der EDV! Bei Fragen zur Verwendung der App können Sie sich jederzeit an Alina Lang oder Andreas Kienlein wenden, wir helfen hier bei Unklarheiten gerne weiter.

Benötigt werden für die Teilnahme - genau so wie auf dem Feld – 2 Minifußballtore, welche Sie am Turniertag bitte mit in die Halle bringen. Der zeitliche Aufwand liegt je nach Modus (12 Teams, 3x2 Spiele) bei 1,5 Std.; (24 Teams, 2x3 Spiele) bei 3 Std.

Warum diese Vorgehensweise?

Wir möchten verhindern, dass es wieder zu Missverständnissen über die Art und Weise des Hallenspielbetriebes kommt. Auch wissen wir nicht, wie viele Kinder dem jeweiligen Verein zur Verfügung stehen. Daher ist eine eigenständige Anmeldung für die Festivals nach unserer Auffassung sinnvoller, um jeden Verein gerecht werden zu können.

gez. Alina Lang & Andreas Kienlein