

Einteilung der Kreisklassen 2026/2027 Nürnberg/Frankenhöhe

KK-GR 1 N/F

- 1 DJK/SV Mitteleschenbach (Auf)
- 2 FC Erzberg-Wörnitz
- 3 FC Heide Königshofen
- 4 (SG) Burk/Beyerberg
- 5 (SG) Wind
- 6 SpVgg/DJK Wolfr.-Eschenbach
- 7 SSV Aurach
- 8 SV Großohrenbronn (Auf)
- 9 TSG Geslau-Buch am Wald
- 10 TSV Bechhofen
- 11 TSV Schnelldorf (Auf)
- 12 TSV Wassertrüdingen
- 13 TuS Feuchtwangen (Ab)
- 14 TV Mkt. Weiltungen

KK-GR 2 N/F

- 1 ESV Ansbach/Eyb (Ab)
- 2 RSV Sugenheim
- 3 SC Wernsbach-Weihenzell
- 4 (SG) Lichtenau/Sachsen (Auf)
- 5 (SG) Markt Bibart/Langenfeld (Auf)
- 6 (SG) Münchsteinach/Diespeck (Auf)
- 7 (SG) Neuhof/Trautskirchen (Ab)
- 8 SVG Steinachgrund U23 II
- 9 TSC Neuendettelsau II
- 10 TSV Elpersdorf
- 11 TSV Flachslanden
- 12 TSV Franken Neustadt/Aisch
- 13 TSV Markt Erlbach
- 14 TSV Marktbergel (Ab)

KK-GR 3 N/F

- 1 1. FC Heilsbronn
- 2 FC Serbia Nürnberg
- 3 GSV Megas Alexandros Nbg.
- 4 SC Obermichelbach
- 5 SF Laubendorf
- 6 (SG) Oberasbach/Weinzierlein (Auf)
- 7 SpVgg Nürnberg
- 8 STV Deutenbach II
- 9 SV Burggrafenhof
- 10 SV Eyüp Sultan Nürnberg (Ab)
- 11 SV Hagenbüchach
- 12 TSV Altenberg II (Auf)
- 13 TSV Cadolzburg
- 14 TSV Roßtal

KK-GR 4 N/F

- 1 ASC Boxdorf
- 2 ESV Flügelrad Nürnberg
- 3 ESV Rangierbahnhof Nbg. (Ab)
- 4 FC Bosna Nürnberg (Ab)
- 5 Post SV Nürnberg II (Auf)
- 6 SF Großgründlach
- 7 SV Fürth Poppenreuth
- 8 TB St. Johannes 88 Nbg.
- 9 TSV Buch II
- 10 TSV Altenfurt
- 11 TSV Fischbach
- 12 TSV Sack
- 13 Tuspo Heroldsberg (Auf)
- 14 VfL Nürnberg

Nürnberg, 07.06.2026

Für den Kreis-Spielausschuss Nürnberg/Frankenhöhe


Tamer Amet

Kreisspielleiter Nürnberg/Frankenhöhe

Rechtmittelbelehrung:

Nach § 3, Abs. 3 der Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) des BFV kann gegen diese Gruppeneinteilung binnen einer Frist von einer Woche nach Bekanntgabe schriftlich Beschwerde beim Kreis-Spielausschuss – Tamer Amet, Willstr. 17A, 90429 Nürnberg - eingelegt werden.

Eine Einlegung der Beschwerde über das BFV-Postfach (Zimbra) – tamer_amet@bfv.evpost.de - ersetzt die Schriftform.