

# **Spielkonzept „Minifußball“**

Kindgerechte Spielformen für Mädchen und Jungen

[www.minifussball.bayern](http://www.minifussball.bayern)

[www.bfv.de/minifussball](http://www.bfv.de/minifussball)

# Unsere Themen

- 01 Grundgedanken
- 02 Reaktionen auf die Reform des Kinderfußball
- 03 Spielkonzept in den einzelnen Altersklassen
- 04 Das Spiel
- 05 Organisationsmöglichkeiten



# 01 Grundgedanken

- ✓ Fußballspielen für alle Kinder ermöglichen (Reduzierung der Meldehürde)
- ✓ gleiche Spielzeiten für alle Spieler\*innen
- ✓ viele Ballkontakte, viele Dribblings
- ✓ viele Tore = viele Erfolgserlebnisse
- ✓ keine Positionsfixierung einzelner Spieler\*innen
- ✓ keine Ersatzbank
- ✓ Ausschalten des Relative Age Effect (relativer Alterseffekt) und der Drop Out-Raten (Ausscheidungs-Quote)

Ergänzung der Präambel der Jugendordnung

*„Fußball im Jugendbereich ermöglicht allen Kindern und Jugendlichen eine ausreichende Teilnahme am organisierten Spielbetrieb.“*

# 02 Reaktionen auf die Reform des Kinderfußball



**Torsten**

**Henry** für grosse Vereine ist es auch eher schlecht...wir haben viel zu viele Kinder für funino. Wann sollen die alle spielen? Scheiss Idee

5 Tg. Gefällt mir Antworten 1



**Henry**

**Torsten** ich seh das genau so, ob großer oder kleiner Verein, es lässt sich alles nur schwer stämmen, Trainer, Ausrüstung, Plätze für die Turniere alles noch nicht durchdacht Funino ind den Ferien spielen ist auch schlecht viele Familien fahren in den Urlaub

4 Tg. Gefällt mir Antworten



**Johannes**

In 15 Jahren wundern sie sich dann beim DFB das sie keine guten Torhüter mehr haben.

6 Tg. Gefällt mir Antworten 1



**Christoph**

Die Kinder werden hier zu Weicheier erzogen.... dann verliert man halt mal 10 zu 0 ....na und....so ist das Leben

4 Tg. Gefällt mir Antworten



**Holger**

Kinder wollen sich immer messen. Egal wo und wann. Egal welcher Sportart. Dieses Friede, Freude Eierkuchen System ist ein falscher Ansatz.

3 Tg. Gefällt mir Antworten



**Andreas**

Da werden mehr Trainer gebraucht ja genau Trainer keine Betreuer denn ab 2024 brauchen alle bis hin zur G-Jugend eine Lizenz

3 Tg. Gefällt mir Antworten



**Anton**

Im Training lasse ich öfters 3:3 und 4:4 auf Minire spielen, Funiono selbst habe ich noch nicht mitgemacht und werde dies auch nicht tun, da ich das Team mit 12 Spielern nicht auseinander reisse. Die Spieler, die ich dabei habe spielen auch alle mit angemessener Spielzeit

6 Tg. Gefällt mir Antworten



**Andreas**

**Norbert**

genauso ist es. Wie sollen die vermeintlich schwächeren bei der funino Variante mehr Spielzeit erhalten?Mal gespannt ob mir die Frage wirklich jemand überzeugend beantworten kann

4 Tg. Gefällt mir Antworten



**Adolfo**

Hat der Typ jemals Fußball gespielt? Die Guten werden immer mehr Spielzeit haben und die blinden Kinder sollen doch gleich Tennis oder so spielen

6 Tg. Gefällt mir Antworten 2

# 03 **Spielkonzept in den einzelnen Altersklassen**



Teamstärke



2 vs. 2 / 3 vs. 3

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



5-7x / 7-10min

~~Torwart~~



Rolle Trainer\*in



Organisator\*in / Spielleiter\*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

~~Schiedsrichter\*in~~



Rituale



Handshake

~~Ligaspielbetrieb~~



Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler\*innen

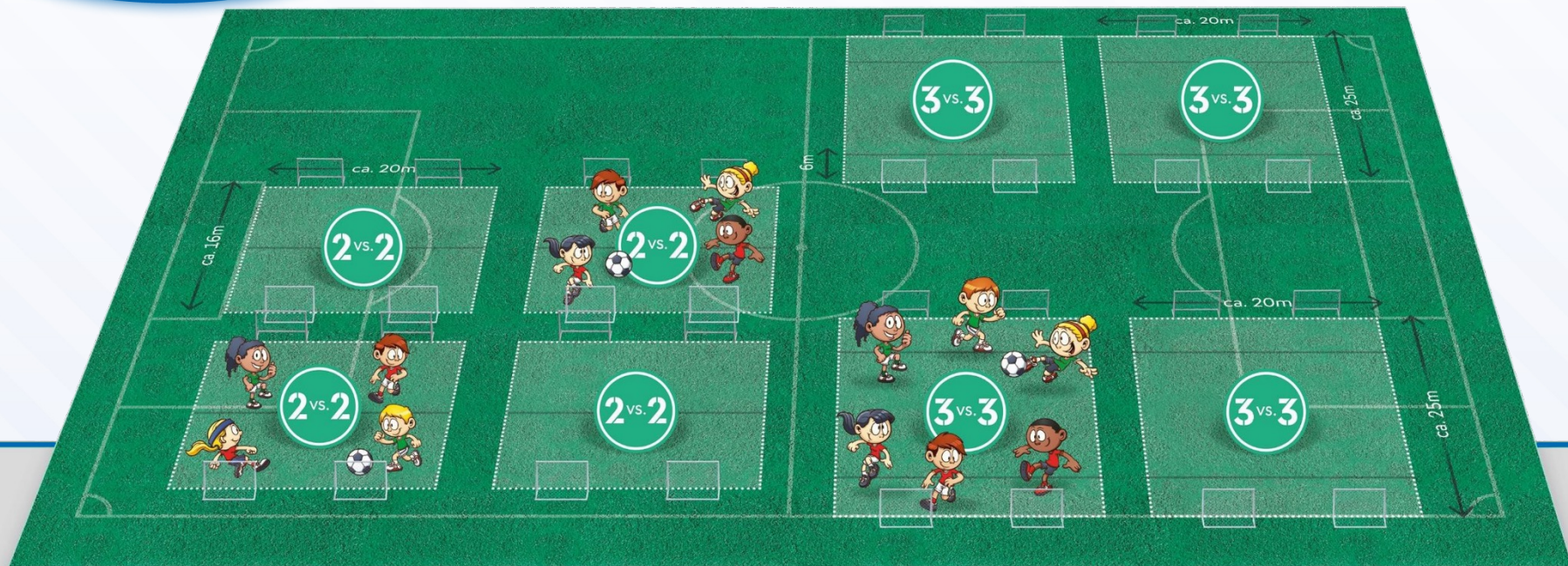


Max. 1 / Max. 2

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen



## Maße

**2 vs. 2:** ca. 16 m x 20 m

**3 vs. 3:** ca. 25 m x 20 m



## Torgröße\*

max. 2,0 m x 1,2 m

\* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)

Teamstärke



3 vs. 3/4 vs. 4/5 vs. 5

Ballgröße



Gr. 3, 290g

Spielzeit



5-7x7-10min / 6x12min (5 vs. 5)

Torwart



5 vs. 5 - optional

Rolle Trainer\*in



Organisator\*in / Spielleiter\*in

Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

Schiedsrichter\*in



Ligaspielbetrieb



Organisation



Spielnachmittage

Rotationsspieler\*innen



Max. 2 / Max. 4

Rituale

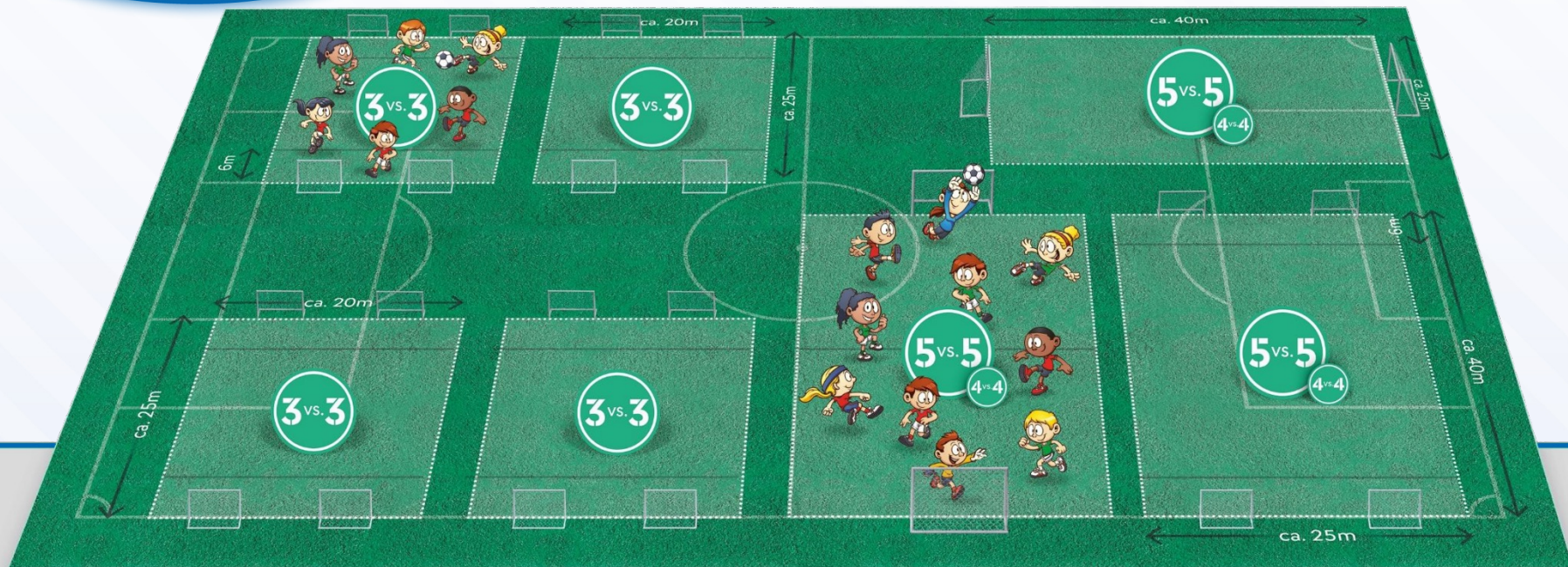


Handshake

Ball im Aus



Eindribbeln/-passen



## Maße

**3 vs. 3:** ca. 25 m x 20 m

**4 vs. 4 / 5 vs. 5:** ca. 40 m x 25 m



## Torgröße\*

**3 vs. 3:** max. 2,0 m x 1,2 m

**4 vs. 4 / 5 vs. 5:** max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 2,0 m

\*4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt.  
Bei 4 vs. 4 / 5 vs. 5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65 m)

### Teamstärke



4 vs. 4/5 vs. 5/6 vs. 6/7 vs. 7

### Ballgröße



Gr. 4, 350g

### Spielzeit



6x 10-12min 4x15 / 2x25min

### Torwart



optional

### Rolle Trainer\*in



Organisator\*in / Spielleiter\*in

### Rolle Eltern



unterstützend / 15m Abstand

### Schiedsrichter\*in



optional

### Rituale



Handshake

### Ligaspielbetrieb



optional

### Organisation



Spielnachmittage

### Rotationsspieler\*innen



Max. Teamstärke - 1

### Ball im Aus



Eindribbeln/-passen (7 vs.7: Einwurf)



**Optional:**  
Nebenspielfeld für Ein-  
wechselspieler\*innen  
(2:2/3:3/5:5) errichten!



### Maße

4 vs. 4 / 5 vs. 5: ca. 40 m x 25 m

6 vs. 6 / 7 vs. 7: ca. 55 m x 35 m



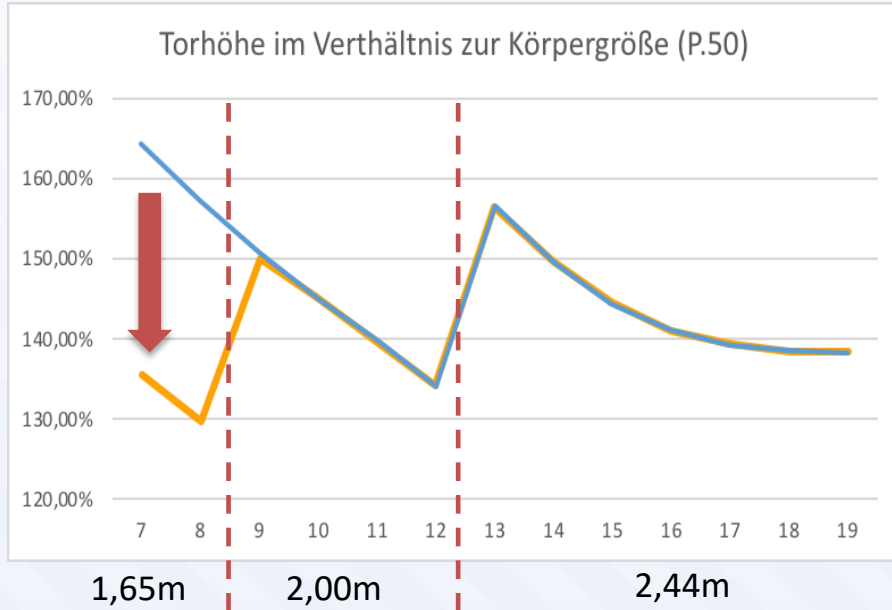
### Torgröße\*

4 vs. 4 / 5 vs. 5: max. 2,0 m x 1,2 m / 5,0 m x 2,0 m

6 vs. 6 / 7 vs. 7: 5,0 m x 2,0 m

\* Kleinfeldtore / im 4 vs. 4/5 vs. 5 alternativ auch weiterhin 4 Mini-Tore

	2vs2	3vs3	4vs4	5vs5	7vs7
G-Junioren					
F-Junioren					
E-Junioren					





# 04 **Das Spiel**

	Fußball3	Fußball5	Fußball7
Anpfiff	alle Spieler auf Torlinie Ball wird von der Seite eingeworfen		ein Team hat den Ball
Seitenaus	Einkick / Eindribbeln (ggf. Schusszone beachten)		Einwurf
Toraus (Abstoss)	Einkick / Eindribbeln von Torlinie		Abstoß am Strafraum
Toraus (Ecke)	Einkick / Eindribbeln von Ecke (ggf. Schusszone beachten)		Ecke
Torerzielung	Erfolgreiche Mannschaft zieht sich in eigene Hälfte zurück "Antoss": Einkick oder Eindribbeln von Torlinie		Erfolgreiche Mannschaft zieht sich in eigene Hälfte zurück. Antoss im Mittelkreis
Foul	Dribbeln oder Schuss		Schuss

### ***Spielmodus***

- ✓ Champions-League-Modus (= Sicherung des Wettbewerbs-Charakters)
- ✓ Festlegung des stärksten und schwächsten Feldes
- ✓ Gewinner steigt ein Feld auf, Verlierer steigt ein Feld ab
- ✓ stärkstes Feld: Gewinner bleibt stehen
- ✓ schwächstes Feld: Verlierer bleibt stehen
- ✓ Bei Unentschieden steigt derjenige auf, der das letzte Tor erzielt hat
- ✓ Bei 0:0 entscheiden zwei Spieler durch "Stein-Schere-Papier"

### ***Sonderregeln***

- ✓ Foul in der eigenen Schusszone: 1:1-Strafangriff (= Penalty)
- ✓ 3-Tore-Rückstand: Die unterlegene Mannschaft erhöht im Fußball3 auf 4 Spieler.  
(ist kein Rotationsspieler vorhanden, reduziert die führende Mannschaft auf 2 Spieler)

## **Was einen Trainer im Minifußball ausmacht**

- ✓ stehen an/auf der Seitenlinie gemeinsam mit den Rotationsspielern
- ✓ zählen die Tore
- ✓ achten auf die Rotation
- ✓ begleiten ihre Kids
- ✓ coachen nur in den Spielpausen - nicht während der Spiele

⇒ **Spielbegleiter**

# 05 Organisationsmöglichkeiten

**BfV BAYERISCHER  
FUSSBALL-VERBAND** SpielPLUS BFV

**in Entwicklung**

**SpielPLUS BFV**  
Pass Online

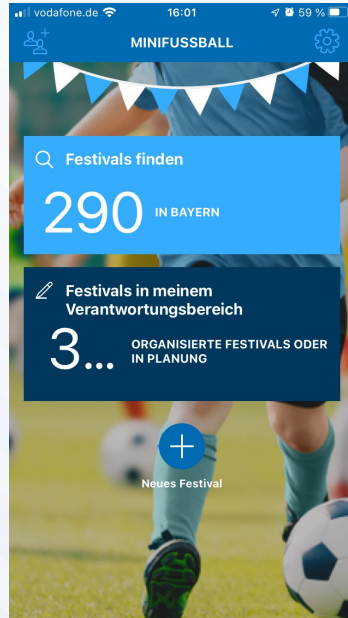
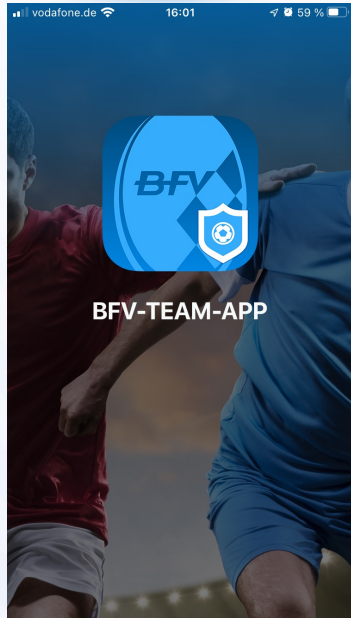
**Anmeldung**  
Bitte geben Sie ihre Benutzerkennung und ihr Passwort ein

Benutzerkennung

Passwort

Anmelden

**DFBnet Service**  
Hilfsangebote  
Passwort vergessen  
Downloads  
Impressum



- Verein:** Trainer & Mannschaftenverantwortlicher  
Mannschaft = „provisioniert“  
Anlage von Festival möglich  
Anmeldung von Teams zu Festival möglich
- Spielleiter:** Recht auf Kreisturniere E/F/G  
aktuell nur „provisionierte“ Mannschaften  
Anlage von Festivals für Mannschaft möglich  
Anmeldung von Teams nicht möglich

**Vielen Dank.**

[www.minifussball.bayern](http://www.minifussball.bayern)

[www.bfv.de/minifussball](http://www.bfv.de/minifussball)

