



Kegelabend im Sportheim in Markt Erlbach am Sa. 21. Januar 2017



Der Wintertermin unserer jährlichen Kegelabende fand einen recht guten Zuspruch. So konnte auf drei Bahnen nach den berühmten 'Holz' gejagt werden.

Bevor es aber auf die Bahn ging traf man sich in lockerer Runde zum Abendessen.

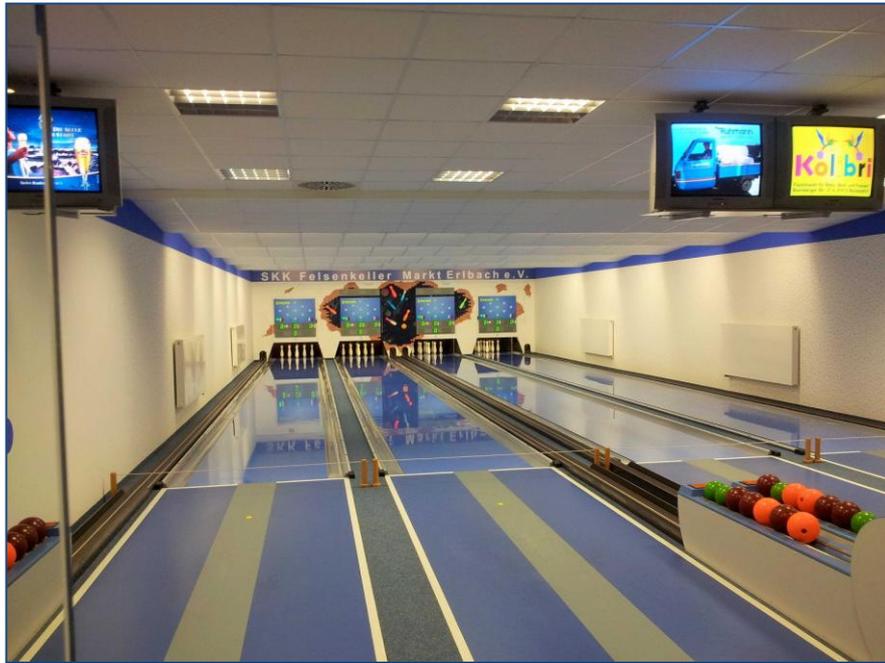


Im Anschluss an das Essen gab es dann noch das obligatorische Zielwasser.



Der Kevin suchte sein Abendessen anscheinend unter dem Tisch (li. Bild).

Und dann ging es 'auf die Bahn'



Bevor man den ersten Schub absolvieren konnte, wurden die Sohlen der Sportschuhe überprüft. Sie sollten auf keinen Fall in den Rillen noch Rückstände aus der Natur haben. Hier nimmt es Gerhard Kammerer (o. Bild mit Rücken zur Kamera), der Vertreter des Markt Erlbacher Kegelclubs, genau.

Jetzt kann es los gehen.

Auf Bahn 1 (links) agierten wie immer die **'Oldies'**,
auf Bahn 2 die **'Midlifer'** und
schließlich fanden sich die **'Youngsters'** auf Bahn drei ein.



Absolviert wurden wieder die obligatorischen Spiele, **'Raute'**, **'Pyramide'** und **'Schnapszahl'**. Bei Raute und Pyramide müssen Zahlenanordnungen entsprechend der Figur durch getroffene Holz eliminiert werden. Bei dem Spiel **'Schnapszahl'** gewinnt der, der als erster die addierte Holzzahl 100 erreicht hat. Trifft man im Zwischenergebnis aber auf eine Schnapszahl (11, 22,99), beginnt man wieder bei Null.



Die Ergebnisse



Das Abräumen der 'Raute' (li.) und der Pyramide (re.) schafften die **'Oldies'** mit Bahnrekord und ließen die 'Midlifer' und die 'Youngsters' hinter sich.



Bei dem Abräumen der Pyramidenzahlen gaben die 'Youngsters' auf, weil sie hoffnungslos zurück lagen. Wie man sieht, konnten sie bei dem erfolgreichen Kegeln der beiden anderen Teams nicht einmal mehr hinschauen. Hier gilt das Motto: *'Ihr seid noch jung und habt auf jeden Fall an Erfahrung gewonnen'*.

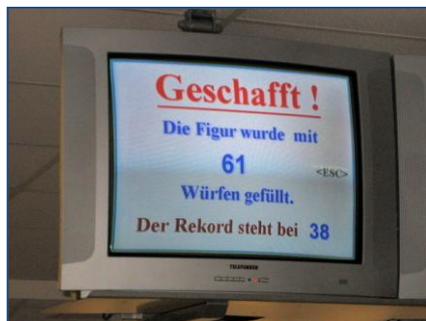
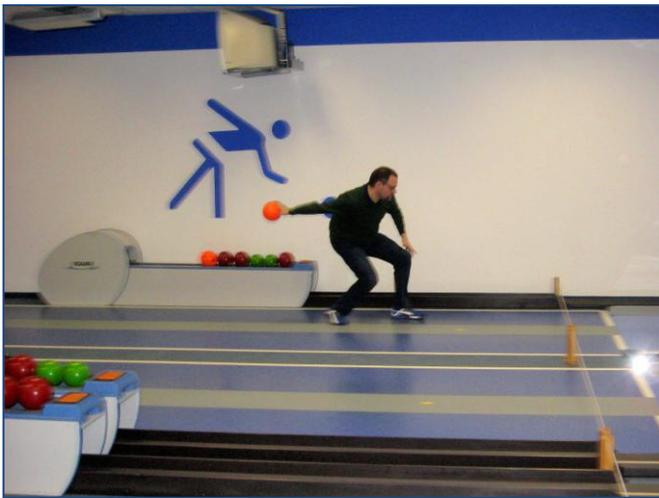


Das Spiel 'Schnapszahl' wogte lange hin und her. Immer wieder wurde die Schnapszahl getroffen und es musste wieder von vorne begonnen werden.

Plötzlich waren die 'Oldies' ganz nahe bei 100. Auf keinen Fall durfte jetzt die Schnapszahl 99 getroffen werden. Letztendlich klappte es. Die 'Oldies' (li. im Bild) gewannen auch dieses Spiel.



Beim Spiel 'Pferderennen' spielen die Akteure innerhalb der Mannschaft gegeneinander.



Zum Abschluss des Abends wurde noch einmal das Spiel 'Raute' durchgeführt. Sollten jetzt die 'Oldies' auch dieses Spiel gewinnen. Nein, das war nicht der Fall. Die **'Midlifer'** schafften es diesmal doch einmal zu gewinnen. Ein Rekord auf ihren Bahn blieb ihnen aber versagt.

Und dann war Schluss.
Ein unterhaltsamer Abend ging zu Ende.

