

# Futsal

## Der dritte Schiedsrichter

# Der dritte Schiedsrichter

## Pflichten und Aufgaben

Der dritte Schiedsrichter und der Zeitnehmer unterstützen die Schiedsrichter dabei, die Partie gemäß den Futsal-Spielregeln zu leiten. Sie unterstützen bei Bedarf und auf Anweisung der Schiedsrichter die Schiedsrichter auch in allen übrigen Belangen und übernehmen die Spielleitung.

# Der dritte Schiedsrichter

## Vor dem Spiel:

- Trikot abfragen
  - TW-Trikot
  - Fyling Goalkeeper!
  - Leibchen der AW-Spieler beider Mannschaften (sollen sich möglichst von allen Trikots auf dem Feld unterscheiden)
- Spielbericht vorbereiten/checken
- SR3 läuft mit dem Team ein (im Trikot – später kann auch ein Trainingsjacke getragen werden)

# Der dritte Schiedsrichter

## Während dem Spiel:

SR3 sitzt niemals! Er hat genug zu tun. Dazu gehören:

- Korrekte AW-Vorgänge (Übergabe der Leibchen von Hand zu Hand)
- Unterstützung der SR auf dem Feld (wichtig für die Absprache
- SR3 kann und soll den SR über verdeckte Zeichen helfen (VW, FaD. Körperdrehung für Einkicks usw.)
- bemerkt SR3 einen Regelverstoß der SR muss er auf SR1 zugehen (möglichst auch vor Fortsetzung des Spiels, falls dieses unterbrochen war) und den SR informieren
- in den letzten 1,5 Minuten des Spiels gibt SR3 dem SR beim Vorbeilaufen immer wieder die Zeit an (vor allem wichtig in den letzten 30 Sekunden), damit dieser sich konzentrieren kann auf die letzte Aktion vor der Sirene (z. B. Torschuss)

# Der dritte Schiedsrichter

## Während dem Spiel:

- bei Flying Goalkeeper: SR3 steht zwischen der AW-Bank des Flying Goalkeepers und dem Tor des Flying GK
  - hier muss auf den richtigen AW-Prozess geachtet werden (TW darf stehen)
  - sobald der Ball auf das leere Tor geschossen oder ein Angriff eingeleitet wird, läuft SR3 zur Torlinie und unterstützt von dort SR1 bei der Frage Tor/kein Tor (nur durch Handzeichen Richtung Mittellinie oder durch Zurufen)
- Kontrolle von Trainer- und AW-Verhalten
  - Tipp: SR3 sollte so lange wie möglich dezent mit den Bänken kommunizieren - am besten auf die Spieler/Trainer von hinten auf die Bank zugehen (von vorne stört man nur und drängt sich direkt in den Mittelpunkt)
  - natürlich ist das abhängig von der Intensität der vorangegangenen Aktion

# Der dritte Schiedsrichter

## Während dem Spiel:

### -Kontrolle bei Time-Outs:

- eine Mannschaft wird beim Time-Out von SR3 die andere von SR1/2 betreut bzw. beobachtet
- Spieler müssen zum Trinken vom Spielfeld
- es dürfen keine Auswechslungen vorgenommen werden während des Time-Outs
- Time-Out Anzeige (siehe unten): nach 50 Sekunden Pfiff oder Signal (kurz) nach 60 Sekunden weiteres Signal (in der Praxis lässt man die Spieler nach dem ersten Signal wechseln)

# Der dritte Schiedsrichter

## Während dem Spiel:

### -Notieren der 'Last Five':

- kurz vor Spielende (etwa ab der letzten Spielminute) notiert sich der SR3 alle Spieler auf dem Feld und von da an notiert er sich alle AW-Vorgänge
- bei Halbzeitende hat er dann eine genaue Übersicht der Spieler, die zum Zeitpunkt des Abpfiffs auf dem Feld waren

Hintergrund: wenn in der Halbzeit ein Spieler z. B. eine Tötlichkeit begeht, muss das Team wissen, ob dieser Spieler ein AW-Spieler oder ein regulärer (Last Five)-Spieler war

- im ersten Fall darf die Mannschaft wieder mit 5 Spielern beginnen - im letzteren Fall muss die Mannschaft zwei Minuten in Unterzahl spielen
- international ist SR3 dazu angehalten, die AW über das gesamte Spiel hinweg zu dokumentieren und stets zu wissen, wer zuletzt Spieler oder AW-Spieler war

# Der dritte Schiedsrichter

## Während dem Spiel:

### -Zeichengebung

- 5. Foul: Signal durch Sirene oder Pfiff des SR3 (Absprache); anschließend ausgestreckte Hand in die Höhe und Anzeige auf die betroffene AW-Bank (ALLE SR auf dem Feld übernehmen das Zeichen mit der ausgestreckten Hand - ohne Zeigen auf die AW-Bank)
- Time-Out. Signal oder Sirene - anschließend auf die entsprechende AW-Bank (T-Zeichen überhalb des Kopfes und Richtung Spielfeld)



Fünftes kumuliertes Foul



Auszeit

### -Dokumentation:

- SR3 notiert sich alle Tore, VW, FaD auf entsprechendem Notizblatt



# Der dritte Schiedsrichter

## Nach dem Spiel:

- Ausfüllen des Notizblattes
- bei hitzigen Spielen kann SR3 direkt nach Abpfiff in den Kabinengang gehen und dort auf die Mannschaften beim Verlassen der Halle achten

# Der dritte Schiedsrichter

## Sechsmeterschiessen

Der dritte Schiedsrichter steht zusammen mit den teilnahmeberechtigten Spielern in der Hälfte des Spielfelds, in der keine Sechsmeter ausgeführt werden. Dort überwacht er das Verhalten der Spieler und stellt sicher, dass kein Spieler einen weiteren Sechsmeter ausführt, bevor alle übrigen teilnahmeberechtigten Spieler seines Teams einen Sechsmeter getreten haben.

