

Merkblatt und Übersicht Beobachtungssystem

Die Note

Notenskala

8,9 - 8,5	sehr gut
8,4 - 8,3	gut
8,2 - 8,0	zufriedenstellend
7,9 - 7,8	unbefriedigend
7,7 >	unter den Erwartungen

Einstieg



Einstieg bei schweren Fehlern:

-0,5	8,4	0 schwere Fehler
	7,9	1 schwerer Fehler
	7,4	2 schwere Fehler
	6,9	3 schwere Fehler
	...	

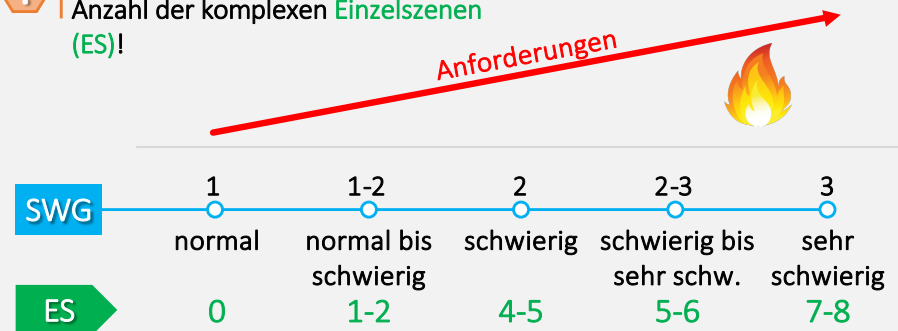
Bei schwerem Fehler Aufwertung nur bis 8,2 möglich

Der Schwierigkeitsgrad

Zweikämpfe & Fouls (Anzahl & Charakter), Reklamationen, Zuschauerreaktionen, Platz-, Licht- und Wetterverhältnisse haben Einfluss auf die Anforderungen,

primär relevant ist jedoch die Anzahl der komplexen Einzelszenen (ES)!

Der SWG ist alleine kein Aufwertungsgrund. Lediglich ab SWG 2 ist eine Aufwertung des Allgemeindrucks möglich.



Auf- und Abwertungen



Aufwertungen

- Für sehr gut gelöste Komplexe Einzelszenen, ist eine Aufwertung möglich
- i.d.R. +0,1, in Ausnahmefällen auch +0,2
- Eine Aufwertung des Gesamteindrucks -0,1 ist erst ab SWG 2 möglich
- Aufwertungen sind bspw. möglich bei
 - Vorteil mit relevanter Angriffsszene (nicht unbedingt Tor!)
 - Gute Persönlichkeit in einer ES, bspw. Tolle Ermahnung vor den Bänken o.ä.
 - Komplexe Szene VW vs. FaD oder SST ja/nein klasse gelöst



Abwertungen

leichte Fehler

i.d.R. kein Abzug; bei mehrmaligen Fehlern, oder bei Spielrelevanz: -0,1

- EW-Ort falsch
- Fehler bei AW-Vorgang
- Probleme bei Mauerstellen
- Nachspielzeit falsch bemessen
- Etc.

Bei mehreren „kleineren“ bzw. leichten Fehlern, also einem unrunder Auftritt, ist immer ein Abzug von -0,1 über den Gesamteindruck möglich!

mittelschw. Fehler

-0,1 Abwertung bei:

- klare VW unnötig/bleibt aus
- Fehler bei Beurteilung von Halten, Zerren, Stoßen Sperren, Unterlaufen, Fußvergehen und Luftzweikämpfe
- gravierendem Fehler/Mängel in einer der BEO-Kategorien, wie bspw. Persönlichkeit, Lauf- und Stellungsspiel

-0,2 Abwertung bei:

- Foul (dF) bei relevanter Angriffsszene (nicht unbedingt Tor!) falsch beurteilt
- Bei ausgesprochener gelb-roten Karte ist 1. oder 2. VW unberechtigt
- Schwerer Fehler bei schweren und komplexen Bedingungen

schwere Fehler

Kein offizieller Abzug, sondern veränderter Einstieg:

- Klarer SST falsch/bleibt aus
- Klarer FaD falsch/bleibt aus
- Gravierender Regelverstoß
- Klare, aber falsche Torerzielung (nicht) zugelassen
- Unbemerkte Spieler- verwechslung (pers. Strafe)

bei unverschuldeter schlechter Einsicht, oder generell sehr komplexer Szene, wird ein schwerer Fehler zu einem mittelschweren Fehler -0,2! Nur in Ausnahmefällen zu -0,1!