



INFO-BLATT SR-Gruppe Schongau



Monatsversammlung April 2005

Nr. 2005-03

Regel 12 – Pflichtverwarnungen / Verwarnungswürdige Vergehen

Ein Spieler **muß** durch Zeigen der **GELBEN Karte** verwarnt werden, wenn er eine der folgenden sieben Regelübertretungen begeht:

- **sich unsportlich verhält,**
 - ständige Abseitsreklamation durch Rufen oder Winken
 - Reizen des Gegners durch Worte oder Gesten
 - Verhöhnung von Spielern und Zuschauern
 - beim Strafstoß nochmals die 11 Meter abmessen
 - absichtlich unsportliches Handspiel, um sich selbst eine Tormöglichkeit zu verschaffen
 - „Schwalbe“
 - Ausziehen des Trikots beim Torjubel oder Herumhampeln vor dem Einwerfer

- **durch Worte oder Handlungen seine Ablehnung zu erkennen gibt,**
 - Reklamieren von Spielern oder Auswechselspielern gg. SR oder SR-Ass
 - Abwinken nach SR-Entscheidungen
 - Anschreien von SR oder SR-Ass

- **wiederholt gegen die Spielregeln verstößt,**
 - ständiges Foulspiel
 - ständiges Verzögern beim Abstoß
 - zweites (aber gleiches) Vergehen des Stürmers bei der Strafstoßausführung

- **die Wiederaufnahme des Spiels verzögert,**
 - nach einer Freistoßentscheidung den Ball wegstößt
 - eine schnelle Spielfortsetzung verhindert

- **den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält,**
 - beim Freistoß zu früh aus der Mauer läuft (Wirkung abwarten! Wenn Tor, keine VW)
 - sich vor den Ball stellen, um eine Mauerbildung zu ermöglichen

- **ohne Genehmigung des SR das Spielfeld betritt oder wieder betritt,**
 - Auswechselspieler läuft unangemeldet aufs Feld
 - Spieler wartet Zustimmung des SR's nach einer Behandlung nicht ab
 - Angreifer entzieht sich der Abseitsstellung und betritt in selbiger Spielsituation wieder das Spielfeld

- **das Spielfeld absichtlich und ohne Zustimmung des SR verläßt.**
 - Spieler verläßt Spielfeld, um mit Zuschauern zu diskutieren
 - Abwehrspieler stellt Angreifer durch Verlassen des Feldes „Abseits“



Auch Auswechselspieler können für unsportliches Betragen, Reklamieren oder Verzögerung der Wiederaufnahme des Spiels verwarnt werden!