

Kurzfassung der FIFA-FUTSAL-Regeln

Grundsätzlich sind die Durchführungsbestimmungen des Veranstalters zu beachten, die im Einzelfall von den folgenden Regeln abweichen können. Dies gilt besonders für die effektive Spielzeit.

Regel 1: Das Spielfeld

- Strafräume (2 Viertelkreise um die Torpfosten, Radius = 6 Meter, verbunden mit einer 3,16 Meter langen Linie)
- Handballtore
- 2 Strafstoßmarken (6 Meter und 10 Meter)
- 2 Auswechszonen (direkt vor den Spielerbänken, 5 Meter breit und jeweils 5 Meter von der Mittellinie entfernt)

Regel 2: Der Ball

- Spezieller FUTSAL-Ball (reduziertes Sprungverhalten, Umfang 62 - 64 cm; Gewicht 400 - 440 gr.)

Regel 3: Zahl der Spieler

- 1 Torwart, 4 Feldspieler, max. 7 Auswechselspieler (bei Spielbeginn: mind. 5 Spieler)
- Unbegrenzte Anzahl von Auswechslungen ebenso wie Wiedereinwechslung möglich
- Auswechslung nur im Bereich der Auswechszone: bei Spielunterbrechung oder fliegend, Leibchen müssen übergeben werden. AW darf erst nach Verlassen des Spielers das Feld betreten
- Verstoß gegen oben genannten Auswechslbestimmungen: Gelbe Karte und ind. Freistoß wo Ball war für den Gegner
- Abbruch des Spiels bei weniger als drei Spielern (incl. Torwart)

Regel 4: Ausrüstung der Spieler

- Ausrüstung wie im Feld (Schienbeinschoner-Pflicht, kein Schmuck etc.)
- Torwart unterscheidet sich von Spielern und Schiedsrichter
- Flying Goalkeeper erlaubt (Rückenummer muss erkenntlich bleiben bei einem Feldspieler als Torwart)

Regel 5: Der Schiedsrichter

- Rechte und Pflichten wie im Feld
- Bei Uneinigkeit beider Schiedsrichter ist die Entscheidung des ersten Schiedsrichters ausschlaggebend

Regel 6: Der zweite Schiedsrichter

- Überwacht auf der Gegenseite des ersten Schiedsrichters das Spiel
- Darf das Spiel bei Regelverstößen unterbrechen und persönliche Strafen aussprechen

Regel 6: Der Zeitnehmer

- Kontrolliert das Time-Out (Beginn und Dauer)
- Überwacht die 2-Minuten-Strafe nach einem Feldverweis
- Zählt kumulierte Fouls

Regel 7: Dauer des Spiels

- 1 x 20 Minuten effektiv (ggf. Abweichung durch Durchführungsbestimmungen)
- Zur Ausführung eines Strafstoßes oder 10-Meter-Strafstoß wird die Spielzeit verlängert
- Auszeit (Time-out): nur möglich bei Ballbesitz, Ball aus dem Spiel, beim Zeitnehmer beantragt, keine Auswechslung zulässig

Regel 8: Beginn und Fortsetzung des Spiels

- Identisch wie beim Feld-Fußball, Anstoß Mindest-Abstand 3 Meter
- SR-Ball: wie im Feld
- Alle Spielfortsetzungen (ausgenommen Strafstoß und Anstoß) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. TW Ballkontrolle ebenso

Regel 9: Der Ball in und aus dem Spiel

- Wie im Feld
- Berührt der Ball die Decke, gibt es einen Einkick (auf der am nächsten liegenden Seitenlinie)

Regel 10: Wie ein Tor erzielt wird

- Wie im Feld (Auch aus der eigenen Hälfte möglich)

Regel 11: Abseits

- Es ist kein Abseits

Regel 12: Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

- Dir. Freistöße : Wie im Feld zusätzlich Grätschen (Ausnahme TW im eigenen Strafraum); dieses Vergehen gilt als kumuliertes Foul; im Strafraum werden sie mit einem 6-Meter Strafstoß geahndet
- Ind. Freistöße: Wie im Feld zusätzlich Torwart darf nicht 2-Mal während des selben Spielzuges der eigenen Mannschaft den Ball berühren. Alle Ballkontrollen des TWs nicht länger als 4 sec in eigener Spielhälfte erlaubt. Ansonsten bei genannten Vergehen ind. Freistoß Ort des Vergehens.
- Der Torwart zählt in der gegnerischen Spielhälfte als „Flying Goalkeeper“ bzw. Feldspieler. Ab der Mittellinie darf er den Ball unbegrenzt annehmen und führen (Analog Feldspieler)
- Persönliche Strafen: Gelbe Karte, Gelb-Rote Karte, Rote Karte
- Nach Roter Karte darf sich Mannschaft in Unterzahl nach zwei Minuten ergänzen, bei Torerfolg des Gegners sofort

Regel 13: Freistöße

- Wie im Feld
- Mindest-Abstand 5 Meter, bei Nichteinhaltung: VW und Wiederholung
- Ausführung innerhalb von 4 Sek., ansonsten ind. Freistoß für Gegner
- Freistoss für verteidigende Mannschaft im eigenen Strafraum: Ausführung von jedem Punkt im Strafraum erlaubt
- Ind. Freistoss für angreifende Mannschaft / SR-Ball im Strafraum: auf der Strafraum-Linie

Regel 14: Kumulierte Fouls

- Vergehen, die mit dir. Freistöße bestraft werden, sind kumulierte Fouls
- Die ersten fünf kumulierten Fouls pro Halbzeit: dir. Freistoß mit Mauer; Abstand 5 Meter
- Ab dem sechsten kumulierten Foul pro Halbzeit gibt einen 10-Meter-Strafstoß, ohne Mauer, direkter Torschuss (kein Abspiel möglich)
- Wenn sechstes Foul zwischen 10-Metermarke und eigener Torlinie, dann Wahlmöglichkeit, ob von diesem Punkt oder von 10-Meter-Marke aus direkt aufs Tor geschossen wird
- Kumulierte Fouls in zweiter Halbzeit werden in Verlängerung mitgenommen

Regel 15: Der Strafstoß

- Regeln und Sanktionen wie im Feld
- Mindest-Abstand 5 Meter, bei Nichteinhaltung: Fälle wie im Feld

Regel 16: Der Einkick

- Der Ball wird Einkick
- Mindest-Abstand 5 Meter, bei Nichteinhaltung: VW und Wiederholung
- Ausführung innerhalb von 4 sec, Ball muss ruhen + Standbein darf nicht im Spielfeld stehen, ansonsten Einkick für den Gegner

Regel 17: Der Torabwurf

- Torwart muss Ball aus Strafraum heraus abwerfen (Abwurf über Mittellinie hinaus ist erlaubt)
- Ein Tor kann nicht direkt erzielt werden
- Ausführung innerhalb von 4 sec, nachdem Torwart spielbereit ist, ansonsten ind. Freistoß für Gegner auf Strafraumlinie

Regel 18: Der Eckstoß

- Mindest-Abstand 5 Meter, bei Nichteinhaltung: VW und Wiederholung
- Ausführung innerhalb von 4 sec, ansonsten Torabwurf für Gegner

Die 4-Sekunden Regel:

- Die 4 Sekunden werden mit der erhobenen Faust angezählt, wobei man bei 0 anfängt
- Man zählt nur in den folgenden Fällen **offen an**.
 1. Einkick
 2. Eckstoß
 3. Torabwurf
 4. TW führt den Ball in eigener Hälfte
- Bei Freistößen zählt man für sich. Anstoß, Strafstoß wird nicht gezählt.

Signale des SRs:



Vorteil kumuliertes Foul



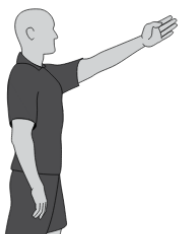
Auszeit



Einkick (1)



Einkick (2)



Vorteil kein kumuliertes Foul



4 Sekunden zählen (1)



Eckstoss (1)



Eckstoss (2)



Kumuliertes Foul nach Vorteil (1)



Kumuliertes Foul nach Vorteil (2)



Fünftes kumuliertes Foul



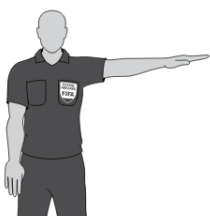
Torabwurf (1)



Torabwurf (2)



Anstoß/Spielfortsetzung



Direkter Freistoß/Strafstoß

