



# SCHIEDSRICHTERVEREINIGUNG AUGSBURG



## Checkliste für Hallenturniere

### 1. Anreise

Alle angesetzten Schiedsrichter sind mindestens 60 Minuten vor Turnierbeginn in der Halle am Turnierort. Eventuell können vorab bereits Fahrgemeinschaften gebildet werden.

### 2. Vorbereitung auf das Turnier

- a) Hallenbegehung im Team bzw. eines SR; zwingende Punkte:
  - Sind alle benötigten Spielfeldmarkierungen erhalten?
  - Sind die Tore richtig befestigt und die Tornetze in Ordnung?
  - **Bei Mängeln die Turnierleitung rechtzeitig zur Nachbesserung auffordern**
- b) Befragung der Mannschaften nach den Trikotfarben
  - Zur Vermeidung, dass zwei Mannschaften mit gleicher Trikotfarbe spielen (im Notfall: Leibchen)
- c) Festlegung, in welcher Trikotkollektion die SR pfeifen
  - SR-Team sollte während dem Spiel gleiche Trikotkollektion und Farbe tragen
- d) Absprache im Team bzgl. der gemeinsamen Regelauslegung; zwingende Punkte:
  - Umgang mit persönlichen Strafen wegen Foulspiel
  - Absprache, dass Vergehen von allen gleich behandelt werden
  - Umgang mit den Auswechselbänken (i.d.R. „7+3“)
  - Hinweis auf die Anwendung der „4-Sekunden-Regel“
  - Umgang mit dem Torwartspiel
- e) Passkontrolle
  - Alle Hallenspiele sind passrechtlich ausnahmslos **Privatspiele**
  - Spielberechtigungsbescheinigungen sind die Passmappe oder die ausgedruckte DFBnet-Spielberechtigungsliste mit Spielerfotos
- f) Bildung von SR-Teams und welches Team beginnt
  - **Bei Problemen eines SR mit einer Mannschaft ggf. Team oder Ansetzungsrythmus ändern**
- g) Absprache mit der Turnierleitung; zwingende Punkte:
  - Wer ist Ansprechpartner für die SR?
  - Sind die Leibchen vorhanden und in welcher Farbe? (Wechsel + evtl. Trikotgleichheit)

- Sind die benötigten Utensilien vorhanden? (genügend Spielnotizzettel, Timeoutkarten, Tafel für kumulierte Fouls, etc.)
- Was ist die Spielzeit und ab dem wievielten Foul gibt es einen 10m Strafstoß?
- Time-Stopp nur auf Signal des SR → außer in der letzten Spielminute (Echtzeit!)
- Weiterlaufen der Uhr nach einem Time-Stopp erst wenn der Ball gespielt wird!
- Bei Platzverweis (G/R oder Rot) muss die Mannschaft zwei Minuten in Unterzahl spielen
- Auffüllen einer in Unterzahl spielenden Mannschaft nach einem Gegentor

### 3. Turnierbeginn

- a) Die ersten Schiedsrichter des Turniers setzen die Maßstäbe für den gesamten Turnierverlauf (gerade hier gilt: „Lieber einen Pfiff zu viel als einer zu wenig“).
- b) Alle anderen Schiedsrichter bleiben während des ersten Spiels in der Halle, um die Auswechselbänke zu kontrollieren und die vorher vereinbarten, gemeinsamen Maßstäbe wahrzunehmen.

### 4. Turnierverlauf

- a) Kein Schiedsrichter äußert sich während des laufenden Turniers zu einem ausgesprochenen Platzverweis oder zu Entscheidungen!
- b) Die Spesenabrechnung (Herren/Frauen: 6,00€/h; Junior(inn)en: 4,50€/h) wird rechtzeitig ausgefüllt und erledigt, meist schon vor Beginn.

### 5. Turnierende

- a) Sofern es während des Turniers keinen großen Ärger gegeben hat, nehmen alle Schiedsrichter an der Siegerehrung teil.
- b) Bei Fragen oder Problemen: Notfallnummer oder [lehrwarte@srg-augsburg.de](mailto:lehrwarte@srg-augsburg.de)

Grundregel: Spaß haben bei den anstehenden Hallenspielleitungen!